



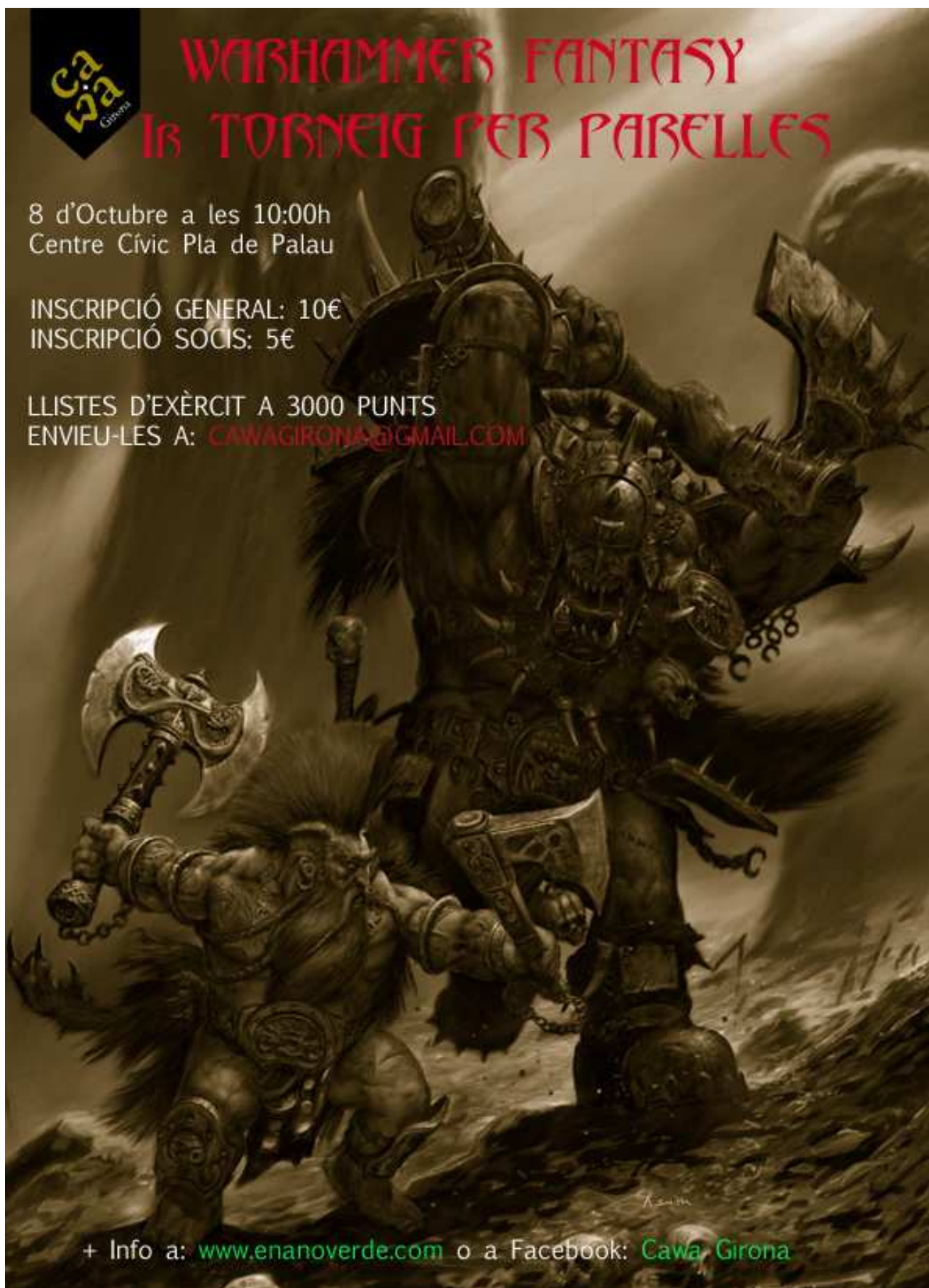
WARHAMMER FANTASY IB TORNEIG PER PABELLES

8 d'Octubre a les 10:00h
Centre Cívic Pla de Palau

INSCRIPCIÓ GENERAL: 10€
INSCRIPCIÓ SOCIS: 5€

LLISTES D'EXÈRCIT A 3000 PUNTS
ENVIEU-LES A: [CAWAGIRONA@GMAIL.COM](mailto:cawagirona@gmail.com)

+ Info a: www.enanoverde.com o a Facebook: [Cawa Girona](#)



Bases Torneo Warhammer Fantasy por parejas



El límite máximo de plazas será de 16 jugadores, ampliables

Se jugarán tres partidas a 3.000 puntos por pareja, 1.500 cada parte.

Los 1.500 puntos de cada jugador deberán respetar las restricciones de creación de ejércitos.

Se utilizará el mismo ejército en todas las batallas.

Se utilizará la última edición del reglamento de Warhammer.

Se permiten listas de todos los libros de ejército oficiales y aceptados para torneos de Warhammer . En caso de duda ponerse en contacto con la organización.

No se permite utilizar aliados, a no ser que el mismo libro de ejército lo permita.

Se permiten personajes especiales , unidades “únicas” y similares

Se usará el último listado de FAQs y erratas en ingles, publicado en la página de GW-UK
Sobre cualquier duda sobre el material que se quiera usar, o que no aparezca en las FAQs, comunicarlo previamente a la organización

Cada jugador traerá para poder participar sus propios dados, metro y listas de ejército que use, siendo esto imprescindible y obligatorio, y todas las reglas oficiales o material que pretenda usar durante sus partidas.

Los emparejamientos se realizaran por sistema suizo, siendo la primera ronda por sorteo (evitando los emparejamientos de la misma zona o grupo de juego/club si antes te has inscrito con un grupo de juego/club) y las siguientes por puntos de batalla y puntos de victoria, intentando no repetir rival ni mesa en la medida de lo posible.

Alianzas:

Las normas de alianzas las podréis encontrar en el reglamento de Warhammer, paginas de 136 a 139

Pueden usarse dos ejércitos de la misma raza en un equipo, pero no podrán beneficiarse de la regla “¡Ni un paso atrás!”

En ningún caso se permite que se unan personajes aliados.

Cada una de las partes tendrá que tener una miniatura que pueda ser el general, aunque durante la partida solo una de ellas puede ser el general.

Inscripción y envío de listas:

Para realizar la pre-inscripción al torneo, enviar un correo con los nombres, apellidos, grupo de juego, nº de móvil y ejércitos a: cawagirona@gmail.com.

10€ de inscripción anticipada (5€ para socios CaWa) por jugador, entregada en mano a algún organizador o al número de cuenta 0182 -0210-39-0201551320. La entidad es BBVA (Si vais a hacer el ingreso por transferencia poner en concepto vuestro nombre acompañado de "Torneo de Fantasy").

Podéis inscribiros desde ya en: cawagirona@gmail.com.

A la hora de realizar la inscripción será necesario dejar nombre, un teléfono de contacto, las listas de ejército de 1500 puntos y cuotas de inscripción.

Tableros de juego:

Las partidas se jugarán en tableros con medidas de 120 x 160 cm, con la escenografía suficiente para ser partidas equilibradas y que no sean campos de tiro, esta escenografía será fija, no pudiéndose alterarse por los jugadores (la única excepción es la magia de los Elfos silvanos), si crees que tu mesa está descompensada o se han movido los elementos por otros jugadores, llama a algún organizador y él te lo solucionará.

Lugar del evento:

Centre Civic Pla de Palau, C/ Saragossa, 27 -17002 GIRONA

Web: http://www.girona.cat/ccivics/cat/cc_pla_palau.php

Batalla campal:

Se jugarán las siguientes batallas campales del reglamento con el siguiente orden:

1. Línea de batalla
2. Batalla por el paso
3. Línea de batalla.

La duración de cada batalla está establecida en 2 horas, siendo los últimos 15 minutos únicamente para igualar turnos (a partir de 1h 45 min se acaba la partida al finalizar el turno el jugador que no empezó)

La organización vigilará y penalizará severamente todo intento de ralentizar el tiempo de partida para no terminar los turnos establecidos.

Horarios oficiales:

9:45 Recepción de participantes.

10:15 Inicio del Torneo.

Para cada partida se dará un margen de 15 minutos de presencia, si pasado ese tiempo no se estuviera en la mesa, supondrá la pérdida de esa partida por MASACRE. La organización podrá suplir la falta de rival con otro rival desemparejado o con un suplente de la organización.

Se exige máxima puntualidad para el buen funcionamiento del torneo y por respeto al resto de participantes.

Puntuación general:

1. Puntos de batalla:

Se consiguen puntos de batalla de la siguiente forma:

- Empate: Diferencia entre bandos de menos de 100 puntos de victoria Ambos 10 puntos
- Victoria marginal: Diferencia entre bandos de mas de 100 puntos de victoria Los ganadores 13 puntos, los perdedores 7 puntos
- Victoria Decisiva: Un bando obtiene mas del doble de puntos de victoria que el otro. Los ganadores 16 puntos, los perdedores 4 puntos
- Masacre: Aniquilar por completo al ejercito contrario. El ganador 19 puntos, el perdedor 1 puntos

2. Pintura y personalización:

- o No es necesario traer el ejército entero pintado para participar.
- o Se dará una puntuación conjunta de los dos ejércitos en base al efecto y aspecto general , englobando las dos categorías de pintura y personalización. Resaltar que aunque es perfectamente posible conseguir la máxima puntuación con un alto nivel de pintura pero escasa personalización, lo contrario es mucho más difícil de conseguir sin un nivel medio de pintura.
- Ejército básico: 3 puntos (Todo pintado con un mínimo de 3 colores) - Ejércitos elaborados: 6 puntos. (Se añade pincel seco y calidades mínimas) - Ejércitos excepcionales: 8 puntos. (Acabado profesional y conversiones)
- o Con este sistema, nos evitamos las polémicas en los baremos de puntuación, ya que 1 punto más o menos puede significar la pérdida de un premio o puesto en la clasificación, asimismo los puntos están calculados para que los ejércitos con puntuaciones altas en pintura y no tan altas en batallas, puedan superar ciertas puntuaciones con pinturas mínimas o al límite de la participación y buenas puntuaciones en batalla. (Os advertimos de antemano que será muy complicado pasar de los 6 puntos de "ejército elaborado" dejando las puntuaciones más altas a verdaderas obras de arte que presenten los participantes)
- o Como siempre, unos ejércitos equilibrados tendrán las máximas posibilidades de ganar.
- o De entre todos los ejércitos valorados por los árbitros, se elegirá uno que se llevará un premio de pintura a concretar por la organización (en ningún caso podrá ganar este premio un ejercito con derecho a otros premios, pudiendo quedar este premio desierto)

3. Deportividad:

Se supone que si vamos a un torneo es a pasarlo bien, ser deportivos debería ser algo innato en la participación.

Al final de la tercera partida cada grupo de entrenadores deberán elegir cual de sus adversarios ha sido mas deportivo. Se dará una puntuación a los equipos mas deportivos, en total 2 puntos por cada vez que se haya sido elegido como adversario mas deportivo.

En cualquier caso, si alguien considera que su rival está siendo tramposo o desconsiderado, DEBE avisar a un miembro de la organización DURANTE el desarrollo de la partida para que estos puedan valorar la gravedad de los hechos y actuar en consecuencia, y si lo requiriera la partida, quedarse para el buen devenir de la partida. Para eso estarán los árbitros, para ayudar y evitar todo comportamiento rudo, desagradable o antideportivo.

La organización se reserva el derecho de sancionar con 10 puntos negativos este tipo de actitudes, y con 20 o incluso la expulsión del torneo si se reiteran.

4. Clasificación final:

- En caso de empate, se utilizarán, secuencial mente, los siguientes criterios para el desempate (con este orden):
 - Si ambos ejércitos han luchado entre ellos, el victorioso es el ganador
 - En la última batalla, el que obtenga mejor resultado es el ganador (diferencia de puntos de victoria)
 - Si aun así hay empate se resolverá por tirada enfrentada de dados.

Premios:

Se otorgaran los siguientes premios:

- Campeones absolutos: serán aquellos que una vez acabado el torneo y sumando todos sus puntos en todas las categorías que otorgan puntos, sean los primeros clasificados.
- 2º Clasificados: Serán aquellos que una vez acabado el torneo y sumando todos sus puntos en todas las categorías que otorgan puntos, sean los 2º clasificados.
- Ejército mejor Pintado: Decidido por los Árbitros del Torneo.
- Se intentara que el valor de los premios se aproxime al 100% del importe de las inscripciones.