

# III TORNEIG WARHAMMER FANTASY

**Caw**  
**Waa**  
Girona

28 GENER 2012 A LES 10:00H  
CENTRE CÍVIC PLA DE PALAU

**ENVIÀ LA TEVA LLISTA  
D'EXÈRCIT  
DE 1800 PUNTS  
ABANS DEL  
22 DE GENER A:  
cawagirona@gmail.com**

INSCRIPCIÓ GENERAL: 15€  
INSCRIPCIÓ SOCIS: 7€

+info: [www.enanoverde.com](http://www.enanoverde.com)  
Facebook: Cawa Girona

ORGANITZA: CAWAGIRONA

## Bases Torneos Warhammer Fantasy



El límite máximo de plazas será de 16 jugadores, ampliables

Se jugarán tres partidas a 1800 puntos.

Se utilizará el mismo ejército en todas las batallas

Se utilizará la última edición del reglamento de Warhammer

Se permiten listas de todos los libros de ejército oficiales y aceptados para torneos de Warhammer. En caso de duda ponerse en contacto con la organización.

No se permite utilizar aliados, a no ser que el mismo libro de ejército lo permita

No se permiten personajes especiales, unidades "únicas" y similares

Se usará el último listado de FAQs y erratas en inglés, publicado en la página de GW-UK

Sobre cualquier duda sobre el material que se quiera usar, o que no aparezca en las FAQs, comunicarlo previamente a la organización

Cada jugador traerá para poder participar sus propios dados, metro y libro de ejército que use, siendo esto imprescindible y obligatorio, y todas las reglas oficiales o material que pretenda usar durante sus partidas.

Los emparejamientos se realizarán por el sistema suizo, siendo la primera ronda por sorteo (evitando los emparejamientos de la misma zona o grupo de juego/club si antes te has inscrito con un grupo de juego/club) y las siguientes por puntos de batalla y puntos de victoria, intentando no repetir rival ni mesa en la medida de lo posible.

### Inscripción y envío de listas:

- Para realizar la pre-inscripción al torneo, enviar un correo con el nombre, apellidos, grupo de juego, nº de móvil y ejército a: [cawagirona@gmail.com](mailto:cawagirona@gmail.com)
- 15€ de inscripción anticipada (7€ para socios CaWa) entregada en mano a algún organizador o al número de cuenta 0182 0263 36 0201551326. La entidad es BBVA (Si vais a hacer el ingreso por transferencia poner en concepto vuestro nombre acompañado de "Torneo Fantasy")
- Podéis inscribiros desde ya en: [cawagirona@gmail.com](mailto:cawagirona@gmail.com)
- A la hora de realizar la inscripción será necesario dejar nombre, un teléfono de contacto, la lista de ejército de 1800 puntos y cuota de inscripción.

### Tableros de juego:

Las partidas se jugarán en tableros con medidas de 120x160 cm, con la escenografía suficiente para ser partidas equilibradas y que no sean campos de tiro, esta escenografía será fija, no pudiéndose alterar por los jugadores (la única excepción es la magia de los Elfos silvanos, en este caso, al finalizar la partida cada elemento vuelve a su sitio original), si crees que tu mesa está descompensada o se han movido los elementos por otros jugadores, llama a algún organizador y él te lo solucionará

### **Lugar del evento:**

Centre cívic pla de Palau, aula 1.1, C/ Saragossa, 27 – 17002 GIRONA  
Web: [http://www.girona.cat/ccivics/cat/cc\\_pla\\_palau.php](http://www.girona.cat/ccivics/cat/cc_pla_palau.php)

### **Batalla Capal:**

Se jugarán las siguientes batallas campales del reglamento con el siguiente orden:

1. Encuentro Fortuito
2. Ataque al Amanecer
3. Línea de batalla

La duración de cada batalla está establecida en 2 horas, siendo los últimos 15 minutos únicamente para igualar turnos (a partir de 1h 45 min se acaba la partida al finalizar el turno el jugador que no empezó). En la primera partida se darán 15 minutos extras para poder preparar las miniaturas. La organización vigilará y penalizará severamente todo intento de ralentizar el tiempo de partida para no terminar los turnos establecidos.

### **Horarios oficiales:**

- 9:45 Recepción de participantes
- 10:15 Inicio del Torneo
- Para cada partida se dará un margen de 15 minutos de presencia, si pasado ese tiempo no se estuviera en la mesa, supondrá la pérdida de esta partida por MASACRE. La organización podrá suplir la falta de rival con otro rival desemparejado o con un suplente de la organización.
- Se exige máxima puntualidad para el buen funcionamiento y por respeto al resto de participantes.

### **Puntuación general:**

#### 1. Puntos de batalla:

Se consiguen puntos de batalla de la siguiente forma:

- Empate: Diferencia entre bandos de menos de 100 puntos de victoria. Ambos 10 puntos
- Victoria marginal: Diferencia entre bandos de mas de 100 puntos de victoria. El ganador 13 puntos, el perdedor 7 puntos
- Victoria Decisiva: Un bando obtiene mas del doble de puntos de victoria que el otro. El ganador 16 puntos, el perdedor 4 puntos
- Masacre: Aniquilar por completo el ejercito contrario. El ganador 19 puntos, el perdedor 1 Punto

#### 2.- Pintura y personalización

- No es necesario traer el ejercito entero pintado para participar
- Se dará una puntuación en base al efecto y aspecto general del ejército, englobando las dos categorías de pintura y personalización. Resaltar que aunque es perfectamente posible conseguir la máxima puntuación con un alto nivel de pintura pero escasa personalización, lo contrario es mucho mas difícil de conseguir sin un nivel medio de pintura. Se valorará negativamente no traer ninguna miniatura pintada.

- Ninguna miniatura pintada: - 5 puntos (para evitar la penalización se precisa aunque sea una sola miniatura con un mínimo de 3 colores)  
Ejército básico: 3 puntos (Todo pintado con un mínimo de 3 colores)  
Ejército elaborado: 6 puntos (Se añade pincel seco, peanas y calidades mínimas)  
Ejército excepcional: 8 puntos (acabado profesional y conversiones)
- Será muy complicado pasar de los 6 puntos de "ejército elaborado" dejando las puntuaciones más altas a verdaderas obras de arte que presenten los participantes
- Como siempre, un ejército equilibrado tendrá las máximas posibilidades de ganar
- De entre todos los ejércitos valorados por los árbitros, se elegirá uno que se llevará un premio de pintura a concretar por la organización (en ningún caso podrá ganar este premio un ejército con derecho a otros premios, pudiendo quedar este premio desierto)

### 3.- Deportividad

Se supone que si vamos a un torneo es a pasarlo bien, ser deportivos debería ser algo innato en la participación

Al final de la tercera partida cada entrenador deberá elegir cual de sus adversarios ha sido más deportivo. Se dará una puntuación a los equipos más deportivos, en total 2 puntos por cada vez que se haya sido elegido como adversario más deportivo.

En cualquier caso si alguien considera que su rival está siendo tramposo o desconsiderado, DEBE avisar a un miembro de la organización DURANTE el desarrollo de la partida para que estos puedan valorar la gravedad de los hechos y actuar en consecuencia, y si lo requiriera la partida, quedarse para el buen devenir de la partida. Para eso estarán los árbitros, para ayudar y evitar todo comportamiento rudo, desagradable o antideportivo.

La organización se reserva el derecho de sancionar con 10 puntos negativos este tipo de actitudes, y con 20 o incluso la expulsión del torneo si se reiteran.

### 4. Clasificación final:

en caso de empate, se utilizarán, secuencialmente, los siguientes criterios para el desempate (con este orden)

- si ambos ejércitos han luchado entre ellos, el victorioso es el ganador
- En la última batalla, aniquilación, el que obtenga mejor resultado es el ganador (diferencia entre unidades destruidas)
- Si aún así hay empate se resolverá por tirada enfrentada de dados

### Premios:

Se otorgarán los siguientes premios:

- Campeón absoluto: será aquel que una vez acabado el torneo y sumando todos sus puntos en todas las categorías que otorgan puntos, sea el primer clasificado.
- 2º Clasificado: Será aquel que una vez acabado el torneo y sumando todos sus puntos en todas las categorías que otorgan puntos sea el 2º clasificado.
- Ejército mejor pintado: Decidido por los árbitros del torneo
- La organización se reserva el derecho a añadir o quitar premios según el número de participantes.